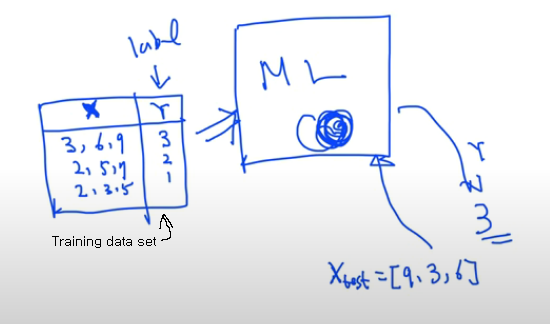
핵심:

[Linear Regression]  
H(x) = Wx + b  
H(x): 가설 함수  
W: 가중치(weight)  
b: 편향(bias)  
x: 요소  
  
결과에 영향을 미치는 요소와 그에 따른 결과를 학습 데이터로 주면  
가장 정확한 H(x)를 찾기 위한 W와 b를 구하는 알고리즘  
  
결과에 영향을 미치는 요소 x1, x2, x3 이 있을 때:  
y = w1x1 + w2x2 + w3+x3 + b

S1 L1:

ML: 데이터를 학습을 하는 프로그램  
Supervised Learning: 트레이닝셋(라벨링된 데이터)를 기반으로 학습  
 Unsupervised Learning: 라벨링되기 힘든 데이터(신문 제목, 단어 분류)를 기반으로 학습

ML로 해결할 수 있는 문제들  
 - 이미지 라벨링  
 - 스팸메일 분류  
 - 시험 성적 예측

Training data set  
 

Supervised learning 종류:  
- Regression: 범위(1~n)중에서 예측  
- binary classification: 두가지 결과 중에서 예측  
- multi-label classification: 다수의 결과 중에서 예측

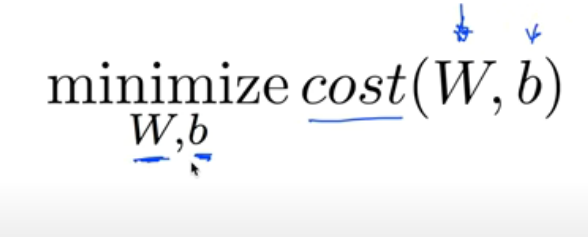
S1 L2:

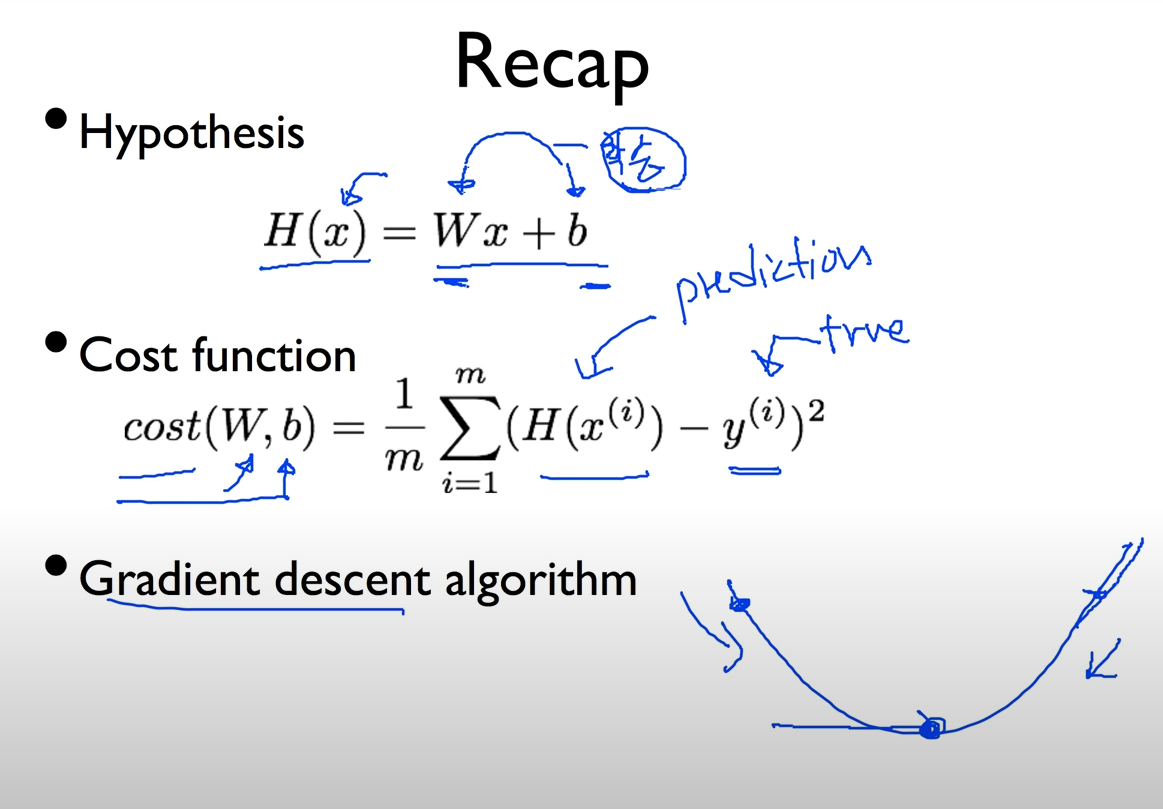
Regression은 기본적으로 2차원 그래프 데이터 사용

Linear Hypothesis: 정비례 2차원 그래프를 가진 가설  
 Cost function: 실제 값과 데이터 값의 차이를 표현해주는 함수

텍스트, 화이트보드이(가) 표시된 사진

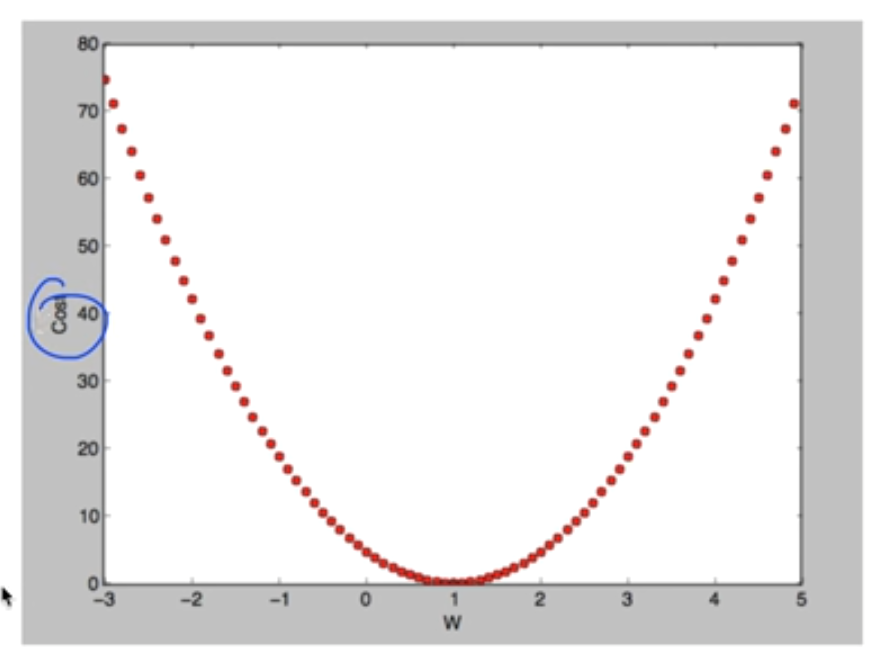
자동 생성된 설명  
 텍스트, 화이트보드이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
   
 cost를 최소화하는 W, 와 b를 구하는 것이 학습의 목표

s

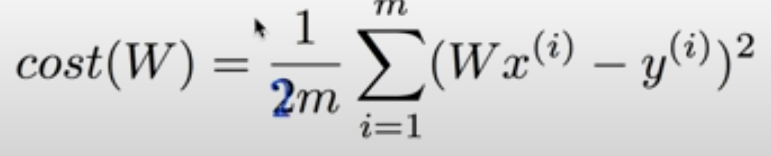
S1 L3:  
 Simplified hypothesis:  
 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

비용함수 그래프의 개형:  


연산 예시:  
텍스트이(가) 표시된 사진

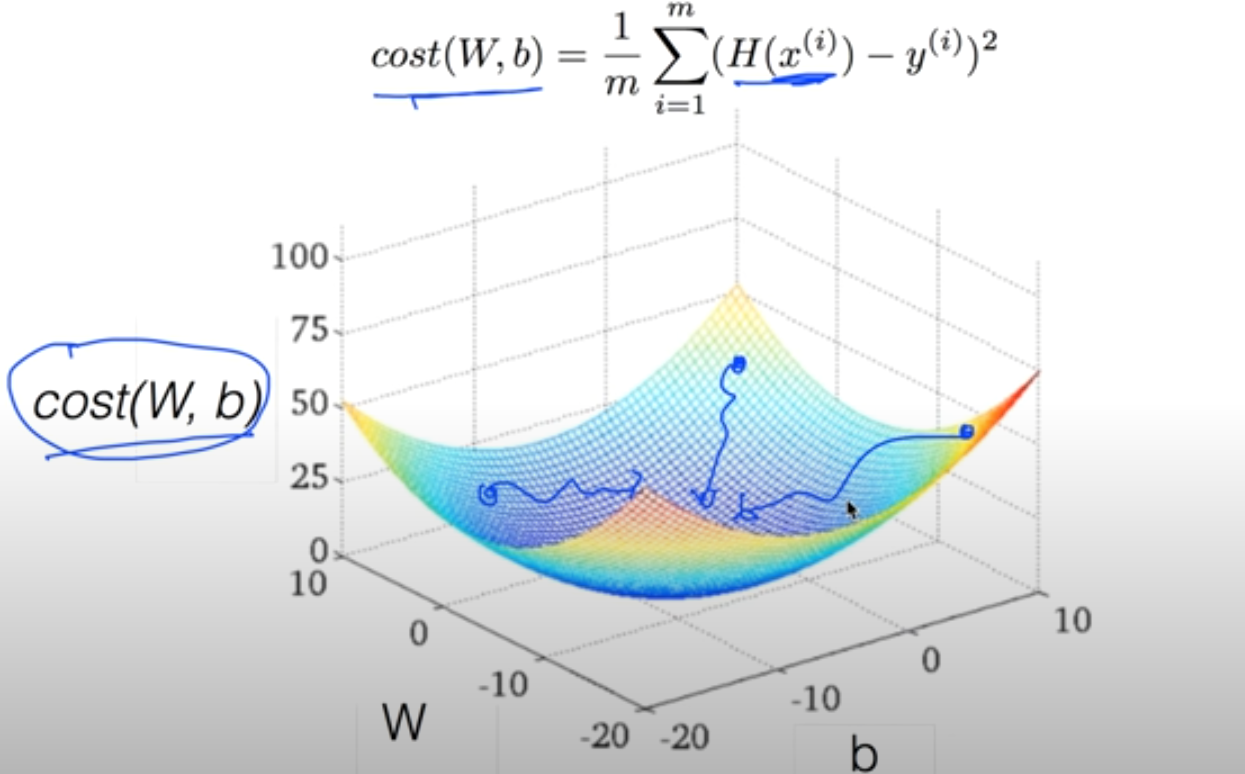
자동 생성된 설명

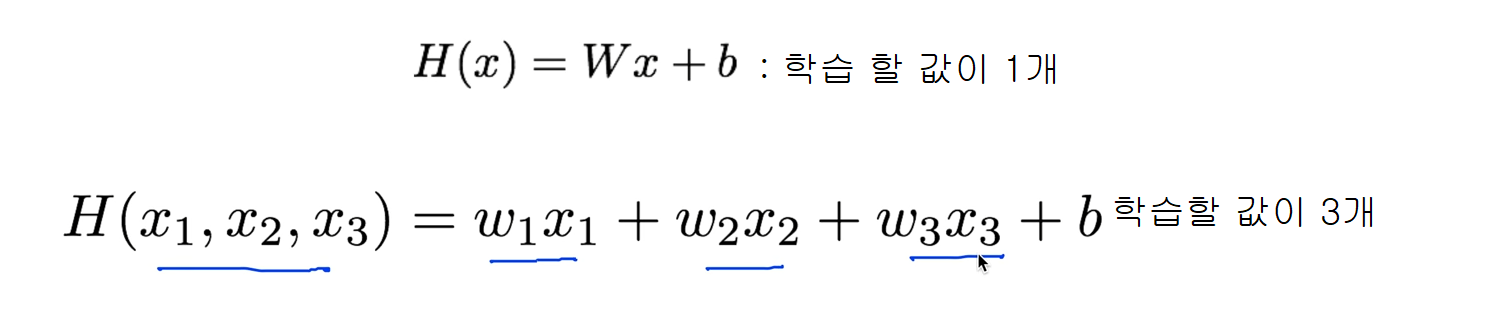
Gradient descent algorithm:  
 한 지점에서 y값이 감소하는 방향으로 한 단위 씩 이동  
 최종적으로 y값이 최소인 x값에 도달  
 기울기를 구해야 하기 때문에 미분을 사용, 연산의 편의를 위해 분모에 \*2  


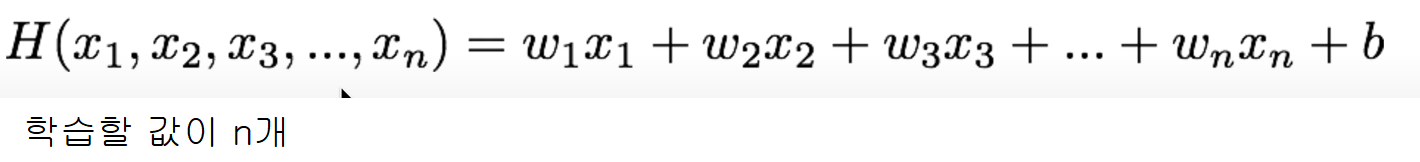
최종 Gradient descent algorithm

텍스트, 손목시계이(가) 표시된 사진

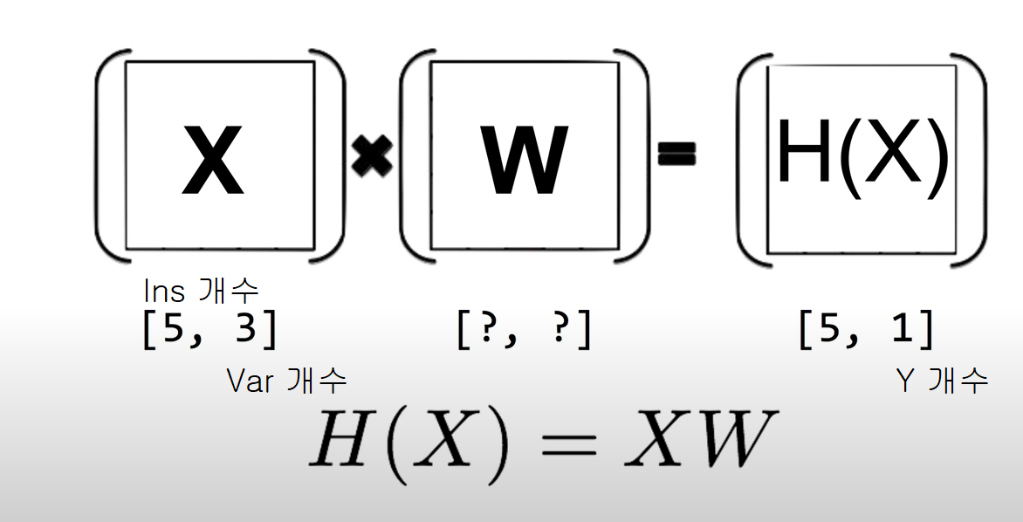
자동 생성된 설명

  
Gradient descent algorithm을 사용할 수 있는 cost 함수의 그래프(convex 형태)  
만약 위와 다르게 울퉁불퉁하다면 서로 다른 지점에서의 도착점이 다를 수 있음

S1 L4:  
 

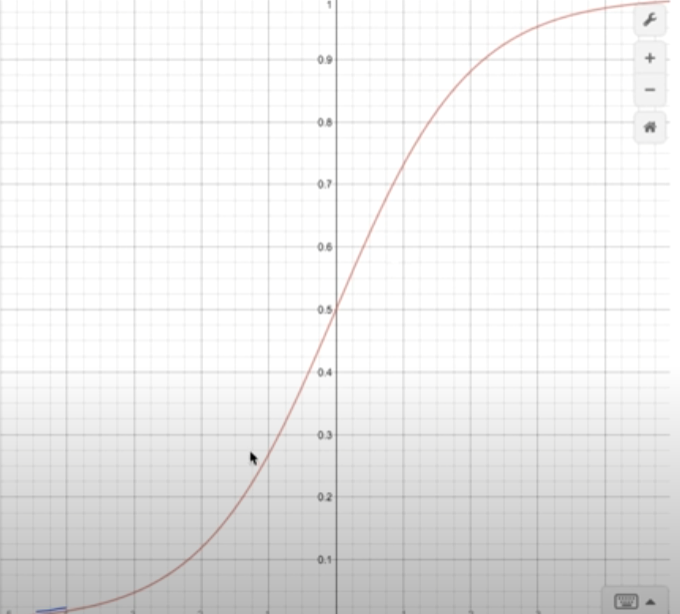
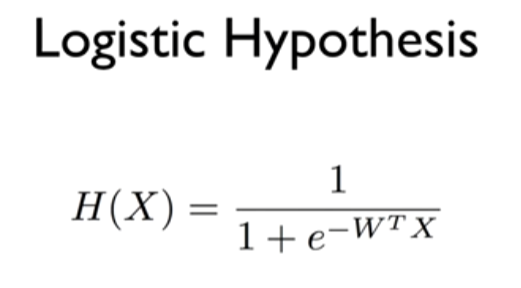


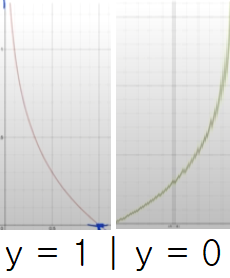
행렬의 곱으로 표시:  
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  


S1 L5:

Logistic(Binary) Classification:  
 - 둘 중 하나를 고르는 분류 ex) 스팸인가 아닌가?  
 - 0 or 1로 결과 반환  
 - 0 ~ 1 범위에서만 반환 시키기 위해 시그모이드 함수 사용  
 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명   
  
Logistic classification hypothesis funciton:  
  
Logistic classification hypothesis cost function  
텍스트이(가) 표시된 사진

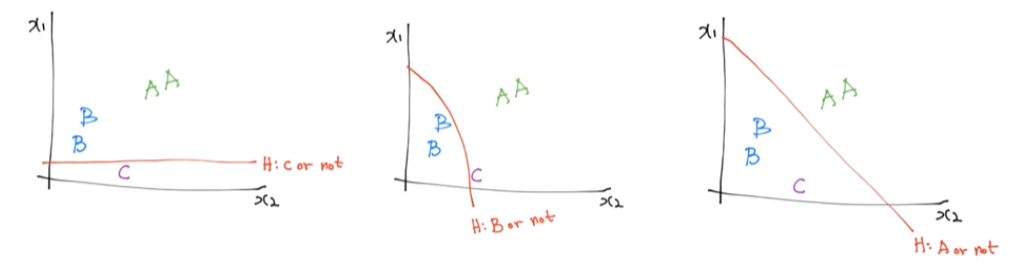
자동 생성된 설명  
    
 결과적으로 가설이 맞으면 비용이 0에 수렴 가설이 틀리면 비용이 발산

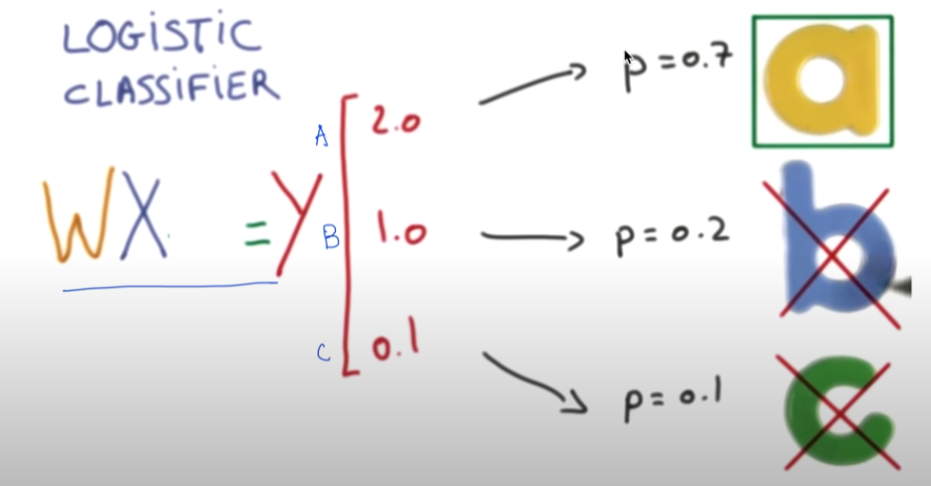
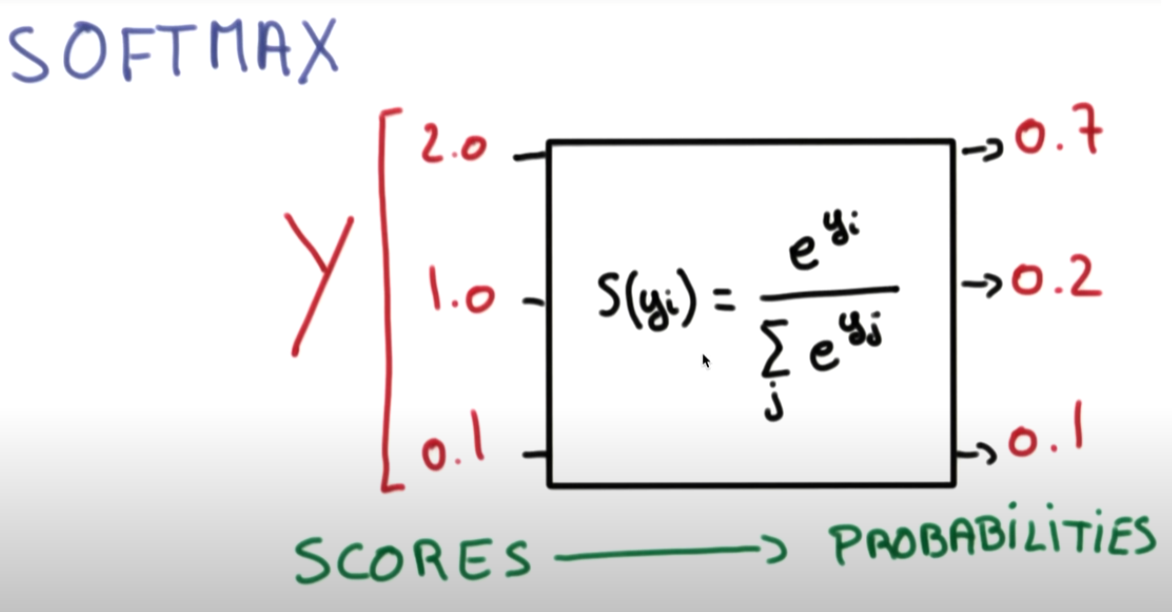
최종 cost function:  

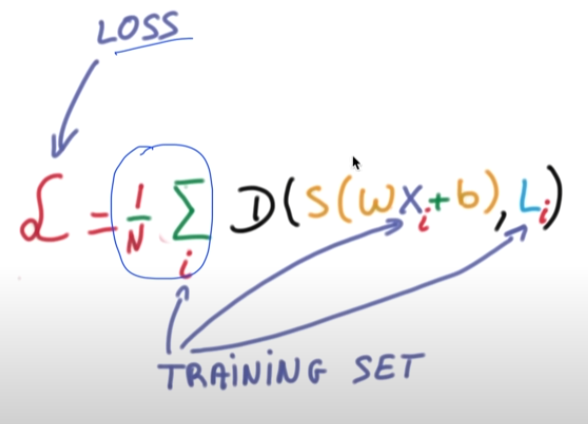
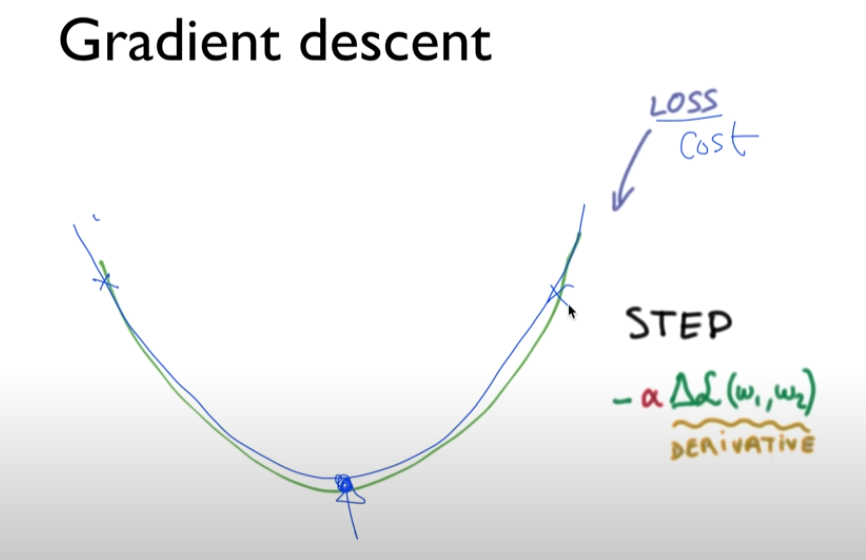

Logistic classification gradient decent algorithm:  
 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

L6:

Softmax Regression(Multinomial classification):  
  
텍스트, 시계이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
  
-> 2.0 , 1.0, 0.1 을 모두 더하면 1이되는 값으로 변환(Softmax 함수)  
   
 one-hot encoding: 가장 큰 값을 1로 나머지는 0으로 변환 위사진에선 1 / 0 / 0

Cost function:  
  
Gradient descent  


L7\*:

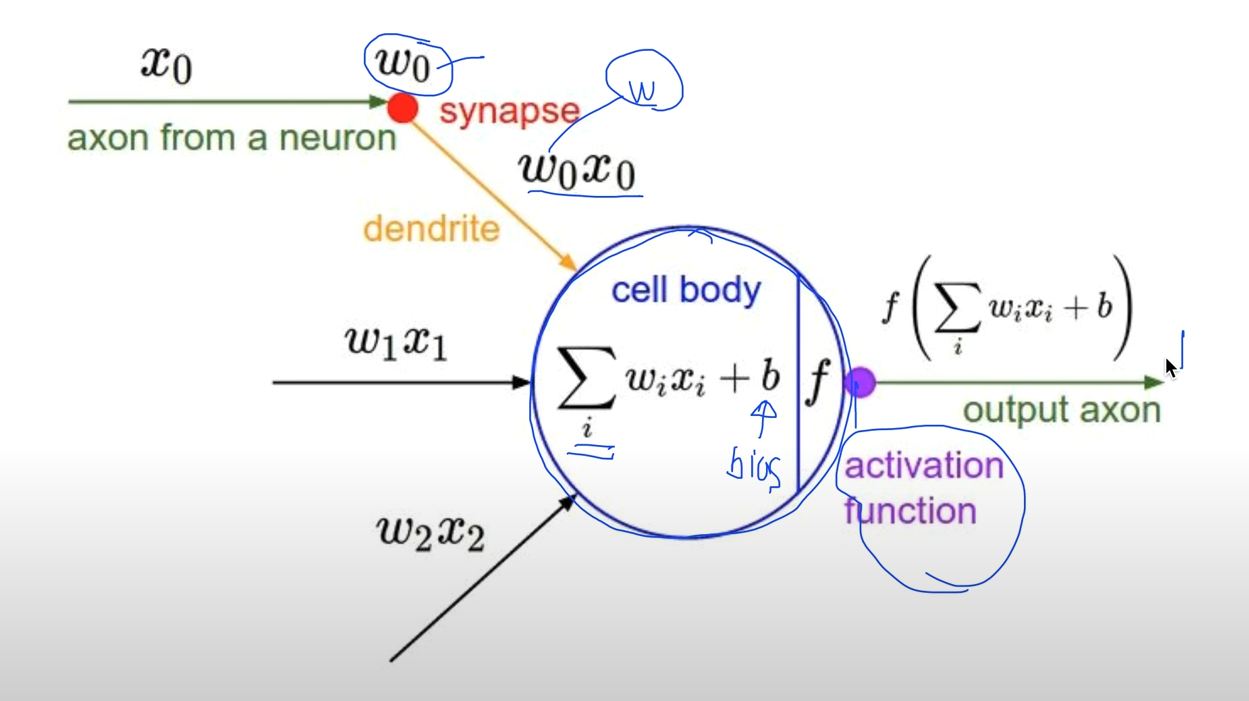
Overshooting:  
 - Gradient descent 알고리즘의 learning late가 과도하게 커서 cost가 발산하는 현상  
 - 단 learning late가 너무 작으면 시간이 오래 걸리고 최소 비용에 도달하지 못할 수 있음  
 - learning rate을 처음에는 0.01로 설정하는 것이 권장됨

Overfitting:  
 - 학습데이터가 학습에는 적합하나 실사용과 괴리감이 커서 생기는 문제  
 - 표본 트레이닝 데이터를 늘리기  
 - features 개수 줄이기  
 - 일반화 시키기

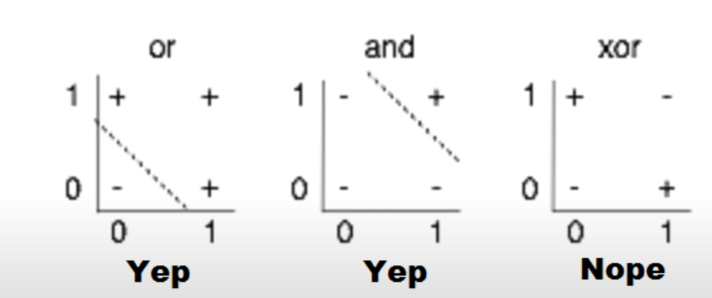
모델 학습의 평가:  
 - 학습이 완료된 트레이닝 셋으로 정확도를 검증하는 것은 잘못된 방법  
 - 트레이닝 데이터 셋의 70%만 사용하고 나머지는 test set으로 남겨 둠  
 트레이닝 셋의 30%는 Validation 셋으로 사용 -> 값들을 튜닝하면서 테스트  
 이후 test set을 사용하여 최종 정확도를 검증

Online learning:  
 - n개의 데이터를 1/n으로 나누어서 학습  
 - 추가 데이터를 학습시킬 때 처음부터 다시 학습시키는 것이 아닌 기존 학습된 모델에 추가  
 되기 때문에 효율적

L8:

인공신경망:  
인간의 뉴런은 입력신호를 받았을 때 여러 개의 뉴런으로 받아 각각 다른 결론에 대한 가중치를 부여하고 이중 임계점에 도달한 뉴런은 출력신호를 다른 뉴런으로 전달함으로써 결론에 도달함.  
이를 수학적으로 모델링한 것이 인공신경망.  
Ex) 시각에 관여하는 뉴런들과 미각에 관여하는 뉴런들이 있고 미각에 관여하는 뉴런들은  
 단 맛에 ‘맛있다’에 대한 가중치를 가지고 있을 때 사람이 설탕을 먹는다면 시각 뉴런들은 가중치  
 가 적기 때문에 활성화 되지 않으며 단맛 뉴런들은 가중치에 의해 충분히 큰 값을 가지게 되고 활  
 성화되어 사람은 ‘설탕은 맛있다’는 결론에 도달함  
  
Activation Function  
  
입력 x 가중치의 합에 편향을 더한 값이 임계점을 넘어가면 Activation Function 에 의해 1  
넘어가지 못하면 0

딥 러닝의 필요성\*:

  
or 이나 and 로직은 선형으로 나눌 수 있으나 xor 로직은 선형으로 나눌 수 없음

L9: